

INFORMAZIONI PERSONALI **Umberto Martone**

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

- 01/09/2018 – ad oggi **Insegnante d'Informatica presso "Liceo DIAZ"**
Caserta
- 13/09/2013 – 31/06/2018 **Insegnante d'Informatica presso "I.S.I.S. Paolo Sarpi"**
San Vito al Tagliamento (PN)
- 19/01/2013 – 30/06/2013 **Insegnante d'Informatica presso "ISIS Paolo Sarpi"**
San Vito al Tagliamento (PN)
- 26/09/2012 – 30/06/2013 **Insegnante d'Informatica presso "Istituto d'Istruzione Superiore Il Tagliamento"**
Spilimbergo (PN)
- 25/11/2011 – 12/06/2012 **Insegnante d'Infomatica presso "Istituto d'Istruzione Superiore Il Tagliamento"**
Spilimbergo (PN)
- 19/09/2011 – 20/11/2011 **Insegnante tecnico-pratico (ITP) d'Informatica presso "Istituto d'Istruzione Superiore Il Tagliamento"**
Spilimbergo (PN)
- 04/04/2011 – 15/06/2011 **Insegnante tecnico-pratico (ITP) d'Informatica presso "I.T.I.S. J.F. Kennedy"**
Pordenone (PN)
- 04/03/2008 – 31/03/2008 **Portalettere presso "Poste Italiane SPA"**
Pordenone (PN)

2009 – 2010

Sviluppatore Software

Incard – A Division of STMicroelectronic Group, Marciianise (CE)

- Membro di un team per la progettazione e lo sviluppo di un framework per l'automazione del test di applicazioni Java implementate tramite toolkit grafico **SWT**.
- Uso della **Reflection** per il recupero della struttura e del contenuto dell'applicazione sottoposta a test.
- Impiego di core Java, SWT, XML, XPath e alcune API per robot (**SWTBot**).
- Utilizzo delle API **JA** (Java Accessibili) per il toolkit grafico **Swing/AWT**
- Documentazione software del componente sviluppato.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

08/02/2011

Laurea magistrale in Informatica con votazione 101/110

Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali dell'Università di Napoli "Federico II",
Specializzazione: "Sistemi Informatici".

Tesi in: *Automazione del Test per Applicazioni Java*.

Lavoro di tesi volto allo sviluppo di un framework per l'automazione di script di test per applicazioni Java sviluppate con toolkit grafico SWT(Standard Widget Toolkit) . Scritto utilizzando Java, SWT, XML, XPath e alcune API per robot (SWTBot).

Alcuni progetti di gruppo sviluppati durante il corso di laurea:

- Progetto di Elaborazione e Interpretazione delle Immagini:

Progettazione e implementazione di applicazioni Java che sviluppano la segmentazione delle immagini (Grid Graph e Nearest neighbour algorithm)

- Progetto di Ingegneria del Software:

Progettazione di un DVD Player (UML)

- Progetto di Tecnologie Web:

Progettazione di un sito per la gestione di un Consorzio di Serre. (Applet, Servlet, CGI-Perl, HTML, SQL)

Alcuni progetti di gruppo sviluppati durante gli anni d'insegnamento :

- Internet Sicuro:

Progettazione di un Proxy per il laboratori della scuola superiore IS Spilimbergo. Utilizzata la distribuzione linux Zeroshell e Dansguardian per il filtraggio dei contenuti web.

Luglio 2000

Diploma Perito Industriale Capotecnico – specializzazione in Informatica

Istituto Tecnico Superiore "Francesco Giordani", Caserta (CE)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre **Italiano**

Altre lingue

Inglese

COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
C1	C1	C1	C1	C1

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze organizzative e gestionali	Spiccate doti di autonomia organizzativa, dinamicità, attitudine ai rapporti interpersonali, a gestire progetti, pianificare e organizzare il lavoro del team.
Competenze specifiche di gestione e coordinamento	<p>Responsabile di Progetto all'ISIS P.Sarpi nell'A.S. 15/16: "Fruizione a distanza per allievi del corso serale".</p> <p>Partecipazione ad attività di Progetto all'ISIS P.Sarpi nell'A.S. 15/16: "Fruizione a distanza per allievi del corso serale".</p> <p>Partecipazione a corsi di formazione sulla tecnologia/didattica digitale:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. PON Cittadinanza e creatività digitale 26/04/2017 2. Laboratori didattici e innovativi 30/01/2018 3. Seminario Sopravvivere ai PON Polo formativo FVG 01/02/2018 4. Laboratori per competenze di base 06/02/2018 <p>Collaudatore PON EDU-GREEN al Liceo Scientifico "Armando Diaz" di Caserta nell'A.S. 22-23.</p> <p>Progettista PNRR al Liceo Scientifico "Armando Diaz" di Caserta nell'A.S. 22-23.</p> <p>Progettista PNRR al Liceo Scientifico "Armando Diaz" di Caserta nell'A.S. 23-24.</p>

Competenze informatiche

Programmazione: Durante il corso di laurea ho appreso Java, C, PHP, Prolog, SQL, Oracle, XPath, PL/SQL. Esperto in JAVA, SQL e XPath. Abile in ORACLE, C and PHP.

Markup: Creazione di alcuni siti web con l'utilizzo di HTML, semplici CSS, PHP, Javascript, Servlet e Applet. Esperto in XML. Ho utilizzato Java integrato con XML.

Design: Durante il corso di laurea ho appreso UML e ho progettato diversi sistemi tra cui un lettore dvd.

Graphics: Esperto in Photoshop.

Computation: Utilizzo di Matlab and MPI durante il corso di laurea. Esperto in Matlab in quanto ho sviluppato diversi algoritmi utilizzando MatLab.

IDE: Ottima conoscenza di Eclipse, XMLSpy. Ottima conoscenza di UML.

OS: Competente in Windows, buona conoscenza dei sistemi Linux e Unix. Ho studiato il Linux Core nel mio corso di laurea.

DBMS: MySql, Oracle Microsoft Access

Robotica: programmazione del robot EV3 Mindstorms della LEGO Educational con la realizzazione di diverse UdA presso il Liceo Scientifico "Le Filandiere" di San Vito al Tagliamento.

Robotica: docente del corso di Arduino presso il Liceo Scientifico "Le Filandiere" di San Vito al Tagliamento.

Robotica: programmazione del robot umanoide Pepper per un progetto di ASL presso il Liceo Scientifico Diaz di Caserta e l'Università di Salerno (DIEM).

Docente Esperto Progetto "Scuola Viva" – "Tutti a scuola 3" presso "IC Pietro Giannone" di Caserta corso di Robotica a.s. 2018-2019.

Docente Esperto PON "**3D Lab Progettare e Stampare in 3D**" presso "IC Pietro Giannone" di Caserta a.s. 2019-2020.

Docente Esperto PON "**Robolab con Lego Mindstorms EV3**" presso "IC Pietro Giannone" di Caserta a.s. 2019-2020.

Docente Esperto Progetto "Scuola Viva" tramite – "Tutti a scuola 3" presso "IC Pietro Giannone" di Caserta corso Arduino a.s. 2019-2020.

Funzione Strumentale Ricerca e Innovazione al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2019-2020.
Funzione Strumentale Ricerca e Innovazione al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2020-2021.
Funzione Strumentale Ricerca e Innovazione al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2022-2023.
Funzione Strumentale Ricerca e Innovazione al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2023-2024.

Componente del Team per l'innovazione digitale al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2019-2020.
Componente del Team per l'innovazione digitale al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2020-2021.
Componente del Team per l'innovazione digitale al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2021-2022.

Supporto alla Dirigenza Scolastica per il funzionamento generale della scuola al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2021-2022.

Tutor Scolastico al Liceo Scientifico "A.Diaz" A.S. 23-24.

Amministratore e formatore GSuite al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2019-2020.
Amministratore e formatore GSuite al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2020-2021.
Amministratore e formatore GSuite al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2021-2022.
Amministratore e formatore GSuite al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2022-2023.
Amministratore e formatore GSuite al Liceo Scientifico "A.Diaz" a.s. 2023-2024.

Patente di guida Cat. A e B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Disponibilità al trasferimento su territorio nazionale ed estero.

ALLEGATI

Si resta a disposizione per esibire la documentazione comprovante le attività illustrate nel presente curriculum vitae.

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi dell' art. 13 D. Lgs. 196/2003.

